

Gobierno

OPERACIONES

Entrenamiento (3.2.1) + Enriq, Simpatía?

Propósito: Colocar Fuerzas del Gobierno y aumentar el Apoyo.

Localización: Cualquier Ciudad, y casillas de Campo con Control del Gobierno o Base del Gobierno.

Coste: 2 Recursos por casilla seleccionada.

Procedimiento: En cada Ciudad o Base del Gobierno seleccionada, coloca hasta 4 cubos. Después, en una de las casillas seleccionadas con Control del Gobierno, reemplaza 3 cubos con una Base o, si hay Tropas y Policía y no hay Protesta ni Huelga y hay Control del Gobierno, compra una Acción Cívica*.

Barrido (3.2.2) + Enriq, Simpatía?

Propósito: Reposicionar Fuerzas y exponer Guerrillas.

Localización: Cualquier cantidad de casillas.

Coste: 2 Recursos por casilla de destino.

Procedimiento: Mueve cubos desde cualquier cantidad de casillas sin Protesta ni Huelga a las casillas seleccionadas según desees, después, en cada casilla de destino, Activa 1 Guerrilla por cada 2 Tropas presentes (por cada 2 cubos si es Ciudad).

Redada (3.2.3) + Enriq, Represalia?

Propósito: Arrestar Activistas y terminar con las Protestas.

Localización: Casillas con Policía y fichas Reformistas Activas.

Coste: 2 Recursos por casilla seleccionada.

Procedimiento: Elimina tantas fichas Reformistas Activas como la cantidad de Policías en la casilla (Bases lo último). Elimina Protestas si fue eliminada la última ficha Reformista. -1 de Ayuda por cada 2 fichas Reformistas eliminadas.

Asalto (3.2.4) + Enriq, Represalia?

Propósito: Eliminar Fuerzas insurgentes y terminar con las Huelgas

Localización: Casillas con cubos y fichas del NEP.

Coste: 2 Recursos por casilla seleccionada.

Procedimiento: En cada casilla, elimina 1 ficha Activa del NEP por Tropa si es Campo, por cubo si es Ciudad (Bases lo último). Elimina Huelgas si fue eliminada la última ficha del NEP. +5 de Ayuda por Base del NEP eliminada.

ACTIVIDADES ESPECIALES

Enriquecimiento (4.2.1) máx. 1 casilla

Propósito: Obtener Patrocinio.

Localización: Una casilla que tenga Control del Gobierno y Apoyo (no Manila).

Procedimiento: Añade el doble de la Población de la casilla seleccionada a Patrocinio, después coloca la casilla en Neutral. Ayuda -1.

Represalia (4.2.2) máx. 2 casillas

Propósito: Eliminar Oposición o Resistencia, terminar con Protestas y Huelgas, reubicar enemigos.

Localización: Casillas con Control del Gobierno.

Procedimiento: Coloca la casilla en Neutral. Elimina Protestas o Huelgas de ella (gira Activistas a Inactivos), después coloca Terror allí. Reubica 1 Guerrilla o Activista desde allí a una casilla adyacente.

Simpatía (4.2.3) máx. 1 casilla

Propósito: Modificar la casilla a Apoyo y ganar Ayuda.

Localización: Una casilla que tenga Control del Gobierno.

Procedimiento: Gasta 1 de Patrocinio, después modifica la casilla 1 nivel hacia Apoyo. Después, Ayuda +3.

Victoria

Gobierno: Control del Gobierno+Patrocinio > 18

Reformistas: Bases Reformistas+Oposición > 12

NEP: Bases del NEP + Resistencia > 13

* **Acción Cívica:** En una casilla con Tropas, Policía y Control del Gobierno, cada 2 Recursos eliminan un Terror o –una vez no haya Terror– modifican 1 nivel hacia Apoyo.

