

NEP

OPERACIONES

Reagrupamiento (3.4.1) + Extorsión?

Propósito: Aumentar o recuperar fuerzas amigas.

Localización: Cualquier casilla sin Apoyo.

Coste: 1 Recurso por casilla seleccionada.

Procedimiento: Coloca 1 Activista o reemplaza 2 con una Base o, si hay Base del NEP, coloca tantas Guerrillas como la Población + las Bases, o gira todas las Guerrillas a Ocultas.

Marcha (3.4.2) + cualquier Act. Especial?

Propósito: Mover Guerrillas.

Localización: Cualquier cantidad de casillas con Guerrillas.

Coste: 1 Recurso por casilla de origen.

Procedimiento: Mueve Guerrillas de las casillas seleccionadas a las casillas adyacentes de destino que desees. Si el destino es Visayas o Cebu, mueve sólo 1 Guerrilla de cada casilla de origen. Si el destino tiene Apoyo y las Guerrillas que mueven más los Cubos que hay allí pasan de 3, Activa a las Guerrillas que han movido.

Ataque (3.4.3) + Emboscada?

Propósito: Eliminar fuerzas del Gobierno.

Localización: Cualquier cantidad de casillas con Guerrillas y fichas del Gobierno.

Coste: 1 Recurso por casilla seleccionada.

Procedimiento: En cada casilla seleccionada, activa a todas las Guerrillas. Tira un dado: si sacas igual o menos que la cantidad de Guerrillas, elimina 2 fichas del Gobierno (Bases lo último). Si la tirada fue un "1", coloca 1 Guerrilla allí. Por cada Base del Gobierno eliminada, Patrocinio -2.

Terror (3.4.4) + Extorsión?

Propósito: Aumentar la Resistencia e intimidar a los Protestantes.

Localización: Cualquier cantidad de casillas con Guerrillas Ocultas.

Coste: 1 Recurso por casilla seleccionada.

Procedimiento: En cada casilla, Activa 1 Guerrilla Oculta. Elimina marcadores de Protesta o Huelga si los hay (gira Activistas a Inactivos), y coloca un marcador de Terror si no hay. Modifica la casilla 1 nivel hacia Resistencia.

ACTIVIDADES ESPECIALES

Extorsión (4.4.1)

Propósito: Ganar Recursos.

Localización: Cualquier cantidad de casillas sin Control del Gobierno y con una Guerrilla Oculta.

Procedimiento: En cada casilla, Activa 1 Guerrilla y suma +1 Recurso al NEP-

Huelga (4.4.2) máx. 2 casillas

Propósito: Colocar Huelgas e Infiltrarse en Protestas.

Localización: Cualquier cantidad de casillas con Guerrillas del NEP y sin Terror.

Procedimiento: En cada casilla, Activa 1 Guerrilla Oculta y, si lo deseas, elimina 1 Activista (si lo hay). Coloca Huelga si no la hay o, si hay Protesta, gírala a Huelga (gira Activistas a Inactivos). A continuación, si hay Huelga en la casilla, modifícala 1 nivel hacia Resistencia.

Emboscada (4.4.3) máx. 1 casilla

Propósito: Asegurar el éxito de un Ataque.

Localización: Cualquier casilla en la que una Guerrilla que haya Marchado o vaya a Atacar esté Oculta.

Procedimiento: Lleva a cabo un Ataque, girando a Activa sólo a esa Guerrilla. El Ataque tiene éxito automáticamente (no tires). Coloca 1 Guerrilla.

Victoria

Gobierno: Control del Gobierno+Patrocinio > 18

Reformistas: Bases Reformistas+Oposición > 12

NEP: Bases del NEP + Resistencia > 13